



# cationstudio

## Installation des Grundsystems

### Vorwort:

Alle Systeme, Dateien und Ausschnitte sind das Gedankengut von cationstudio und dürfen nur von autorisierten Personen und Servern benutzt werden. Ausnahmen sind Dateien und Ausschnitte von anderen Autoren. Bei diesen können andere Copyrightregeln vorherrschen.

Für die Verwendung wird eine funktionierende Installation des ArmA Life Frameworks vorausgesetzt. Durch modifizieren des Frameworks kann es zur Inkompatibilität kommen – hierbei steht Ihnen der Support von cationstudio zur Seite und hilft Ihnen gerne.

### Installation:

#### 1. Schritt

Kopieren Sie den sich in der zip-Datei befindenden Ordner „cation“ in Ihr Missionsstammverzeichnis (nachfolgend *<mission>* genannt).

#### 2. Schritt

Öffnen Sie die *<mission>/description.ext* und fügen Sie unter `class CfgFunctions {`

```
#include "cation\cation_functions.cpp"
```

ein.

Beispiel:

```
class CfgFunctions {  
    #include "cation\cation_functions.cpp"  
    #include "Functions.hpp"  
};
```

#### 3. Schritt

Nun gehen Sie an das Ende der Datei *<mission>/description.ext* und fügen

```
#include "cation\cation_master.cpp"
```

ein und speichern diese.

#### 4. Schritt

Öffnen Sie die *<mission>/CfgRemoteExec.hpp* (falls diese Datei nicht vorhanden ist können Sie diesen Schritt überspringen!)

Suchen Sie den Abschnitt

```
class Functions {
```

```
mode = 1;  
jip = 0;
```

und fügen Sie darunter

```
#include "cation\cation_remoteExec.cpp"
```

ein und speichern die Datei.

**Beispiel:**

```
class CfgRemoteExec {  
    class Functions {  
        mode = 1;  
        jip = 0;  
  
        #include "cation\cation_remoteExec.cpp"  
  
        /* Client only functions */
```

**Fertig!**

Nun haben Sie erfolgreich das cationstudio Grundsystem installiert.